

Unterprogramme des Betriebssystems MC80.21/22

000B (015B) BSN: Zeichen (ASCII-Code in A) auf aktuelle Cursorposition auf Bildschirm und Cursor Weiter bzw. Steuerzeichen ausführen

0013 (0281) TST: Tastaturabfrage; ASCII-Code in A; Cy, Z-Flag

Register A	Cy	Z	
00	0	1	Keine Taste betätigt
ASCII	1	0	Taste betätigt, erstmalig abgefragt
ASCII	0	1	Taste betätigt, wurde aber schon abgefragt
ASCII	1	1	Taste meldet sich repetierend (länger als 0,6s betätigt und mehrmals abgefragt)

001B (0213) BBS: Zeichen (ASCII-Code in A) auf Position D=Zeile, E=Spalte

0023 (022C) BSL: Zeichen von Position D=Zeile, E=Spalte lesen (ASCII-Code nach A)

022B (023E) BKS: Cursor auf Position D=Zeile, E=Spalte setzen

0033 (025E) BKL: aktuelle Cursorposition lesen D=Zeile, E=Spalte

03C0 HBS: Byte in A mit zweistelliger Hex-Zahl auf Position D=Zeile, E=Spalte schreiben E := E+2

03DD HDS: Doppelbyte in HL mit vierstelliger Hex-Zahl auf Position D=Zeile, E=Spalte schreiben E := E+4

0429 HBA: von Position D=Zeile, E=Spalte zweistellige Hex-Zahl nach A lesen, wenn auf dem Display keine Hex-Zahl steht, dann Tastatureingabe mit Quittung (A=Zahl, Cy=0) oder OFF (A=00, Cy=1)

0432 HDA: wie HBA, jedoch vierstellig und Zahl in HL

03E8 ZLE: von Position D=Zeile, E=Spalte Zahl lesen, zu lesende Stellenanzahl und Datentyp wird mit A festgelegt, Ergebnis steht in HL, A, Cy, Z
 Steuerbyte A: Bit 0-6 = Stellenanzahl
 Bit 7=0 : Lesen als Dezimalzahl (0...65535)
 Bit 7=1 : Lesen als Hexadezimalzahl (0000...FFFF)

Cy	Z	A	HL	
0	0	ASCII des letzten Zeichens	Zahl	Zahl mit allen Ziffern gelesen
0	1	ASCII des letzten Zeichens	0000	Zahl mit allen Ziffern Null
1	0	Anzahl der gelesenen Zeichen	Zahl	Zahl mit weniger als angegebenen Ziffern gelesen
1	1	00	0000	Auf 1.Displayposition steht keine Ziffer

0375 BSZ: Zeichen (ASCII in A) auf Position D=Zeile, E=Spalte und Cursor weiter, sofern nicht E+1>C (Begrenzung Schreibbereich)

0270 BBS: Taste (Zeichen einschließlich Steuerzeichen) auf Bildschirm bis ENTER (Cy=0) oder OFF (Cy=1)

0364 BBZ: Taste auf Zeile bis Schreibbereichsende (wie BSZ), Abbruch mit Enter (Cy=0) oder OFF (Cy=1)

0465 TXS: Zeichenkette ab (HL)
1. Zeichen ASCII mit Bit 7=1 auf aktuelle Cursorposition, Textende =
nächstes Byte mit Bit 7=1

0446 TNS: nummerierten Text (Nummer in A) aus Texttabelle (Anfangsadresse in HL)
auf aktuelle Cursorposition
1. Zeichen ASCII mit Bit 7=1 auf aktuelle Cursorposition, Textende =
nächstes Byte mit Bit 7=1

047E BSA: Bild löschen (mit Leerzeichen füllen), Cursor auf Bildanfang

033D BSO: Bild eine Zeile nach oben rollen

0351 BSU: Bild eine Zeile nach unten rollen

04AC BSK: Steuerung über Menütabelle:
1. Tabelle ab 05B5 rückwärts
2. Tabelle ab 3FFF rückwärts
3. Tabelle ab 5FFF rückwärts
4. Tabelle ab 7FFF rückwärts
5. Tabelle ab FFFF rückwärts